

Lemon 软件在 <https://github.com/cscjkk/cscjkk.github.io/blob/master/lemon.zip> 下载。

一、Lemon 系统所需要的 c/cpp 编译器的设置

首先你需要下载最新版本的 Dev Cpp。下载地址如下：

<https://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/files/latest/download>

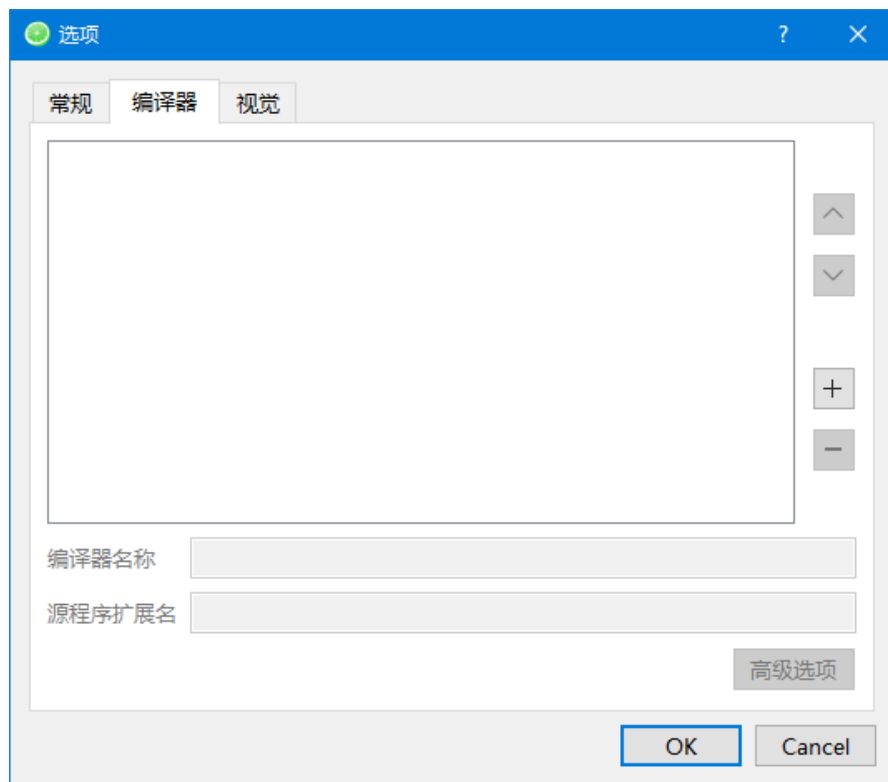
(当前版本为 Dev-Cpp 5.11 TDM-GCC 4.9.2 Setup.exe)

这个软件也就是写 c/cpp 代码所需要的 IDE。按默认路径安装。

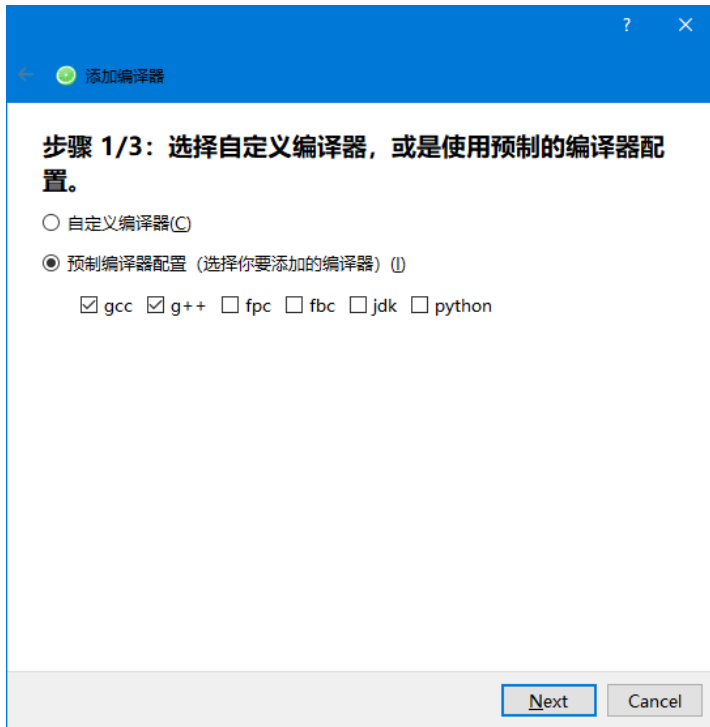
那么 C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\bin 目录下就会有 c/cpp 编译器。

我们打开 lemon.exe。

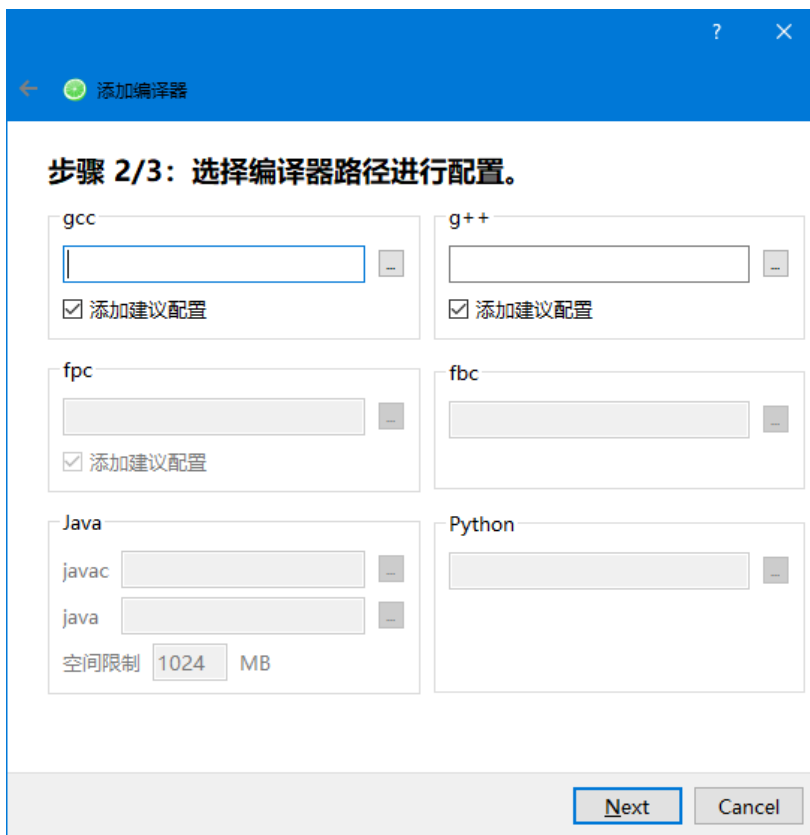
选择“工具—设置”。选择“编译器”这个页面。如下图所示



然后点右边这个加号。弹出如下界面。



选择“预定编译器配置”。然后勾选 gcc 和 g++。点“Next”。弹出如下界面。

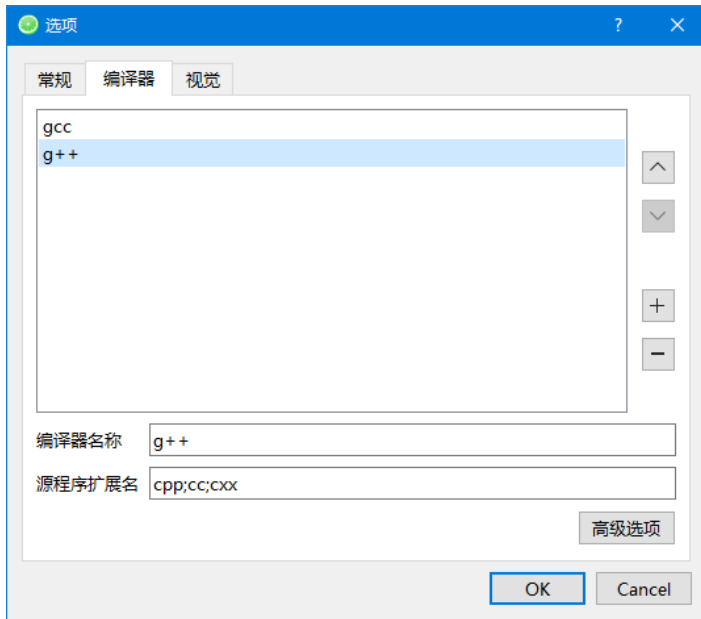


gcc 这里填写: C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\bin\gcc.exe

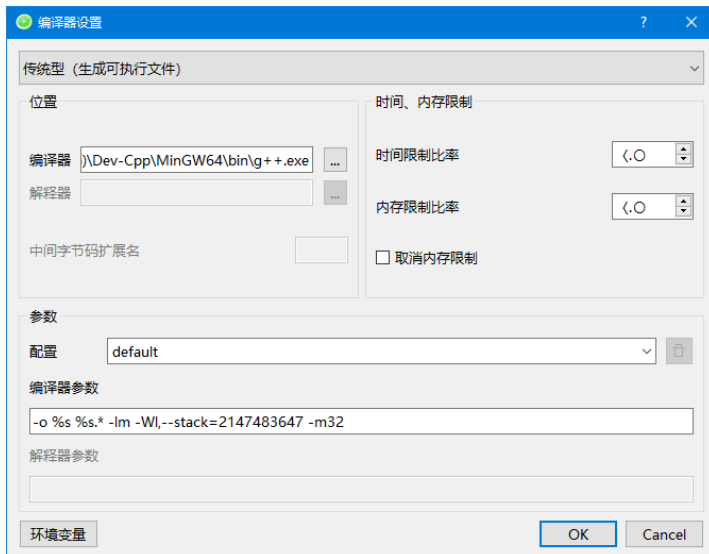
g++这里填写: C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\MinGW64\bin\g++.exe

勾选“添加建议配置”。然后点“Next”。然后点“Finish”。

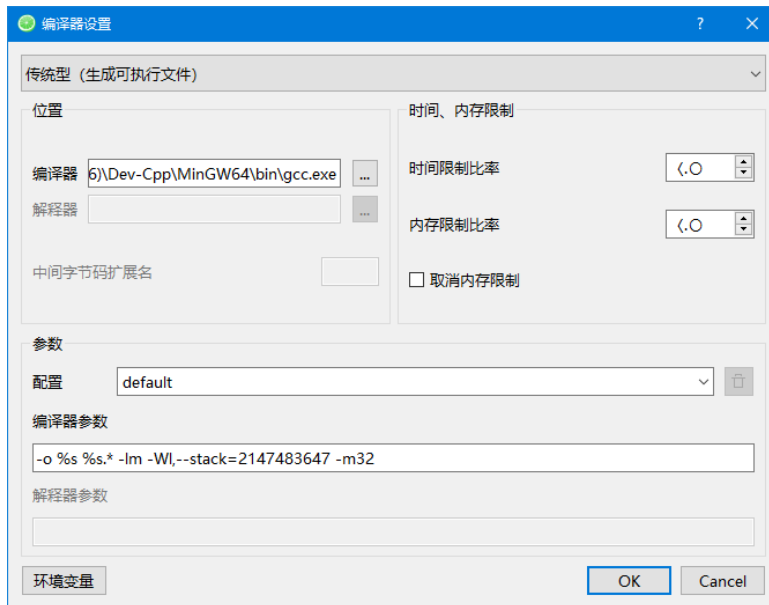
此时你会看到如下界面:



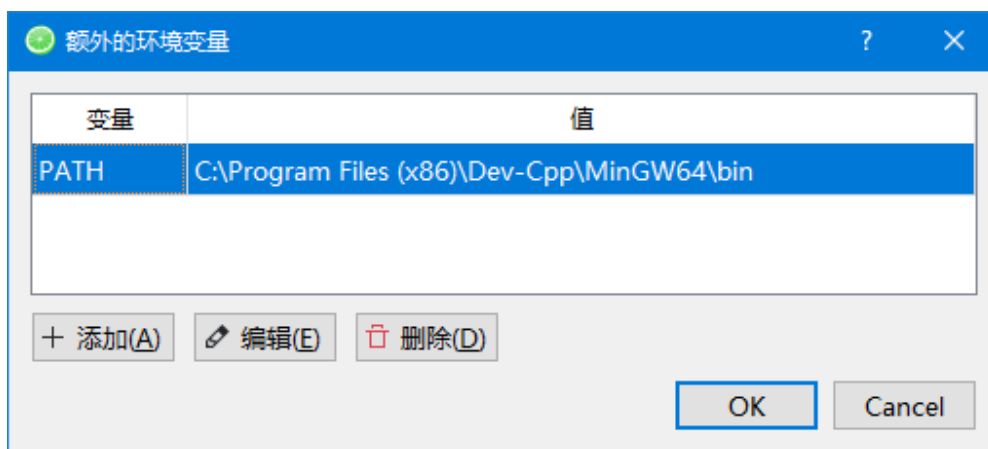
接下来, 选择上头的 g++然后点“高级选项”。在“编译器参数”末位填入“-m32”。如下图。



同理。刚才界面中选择 gcc 然后点高级选项。在“编译器参数”末位填入“-m32”。如下图。



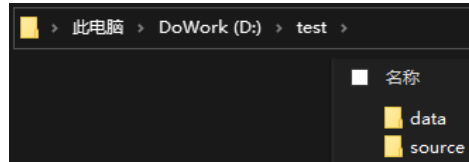
在 gcc 和 g++的高级选项中，左下角的“环境变量”点开后需要按照下图所示来填写。



Lemon 系统的 c/cpp 编译器就已经配置成功了。

二、Lemon 测试的配置 (data 篇)

首先建立文件夹 (例如 D:\test) 其中放入两个子文件夹 data 和 source, 如下图:



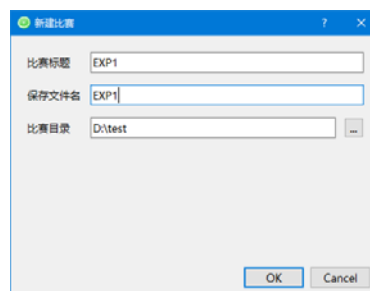
假设我们这次实验有 2 个任务, 名字分别为 bubble 和 select。

首先, 建立一个文件夹 bubble。放入 10 组数据: 0.in 0.out 1.in 1.out 9.in 9.out
(%1.in 和 %1.out 是 bubble 这道题某个数据的输入文件和正确输出文件)

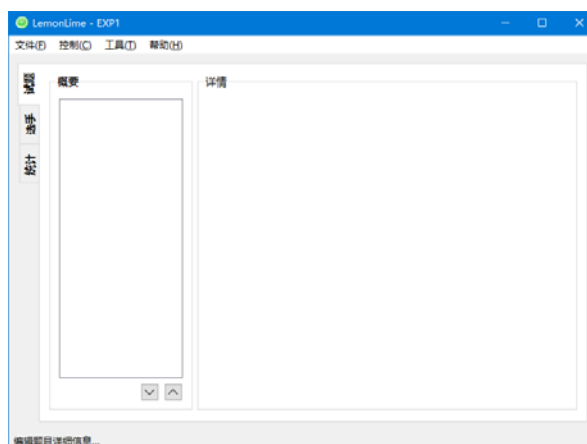
同样, 建立一个文件夹 select。放入 10 组数据: 0.in 0.out 1.in 1.out ... 9.in 9.out
(%1.in 和 %1.out 是 select 这道题某个数据的输入文件和正确输出文件)

然后将 bubble 和 select 这 2 个文件夹放入名字为 data 的那个文件夹中。

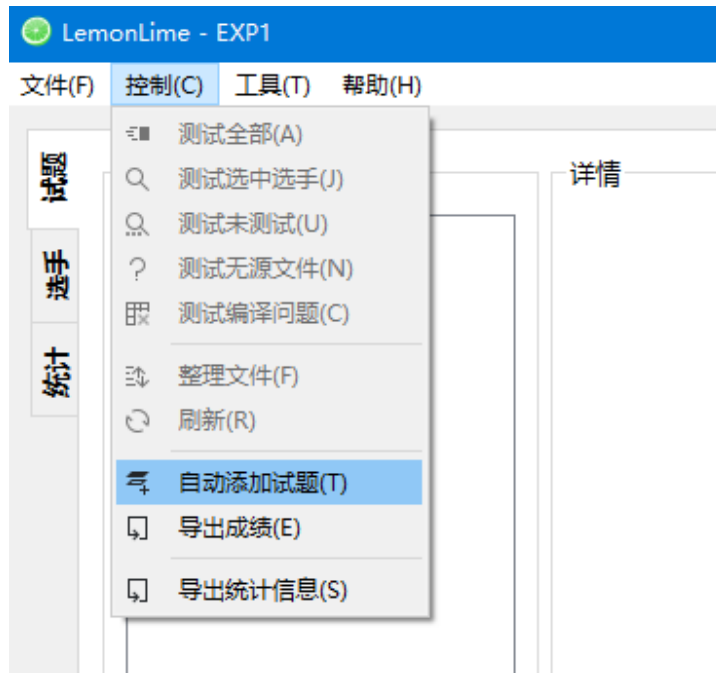
进入 lemon.exe。选择“文件-新建比赛”。



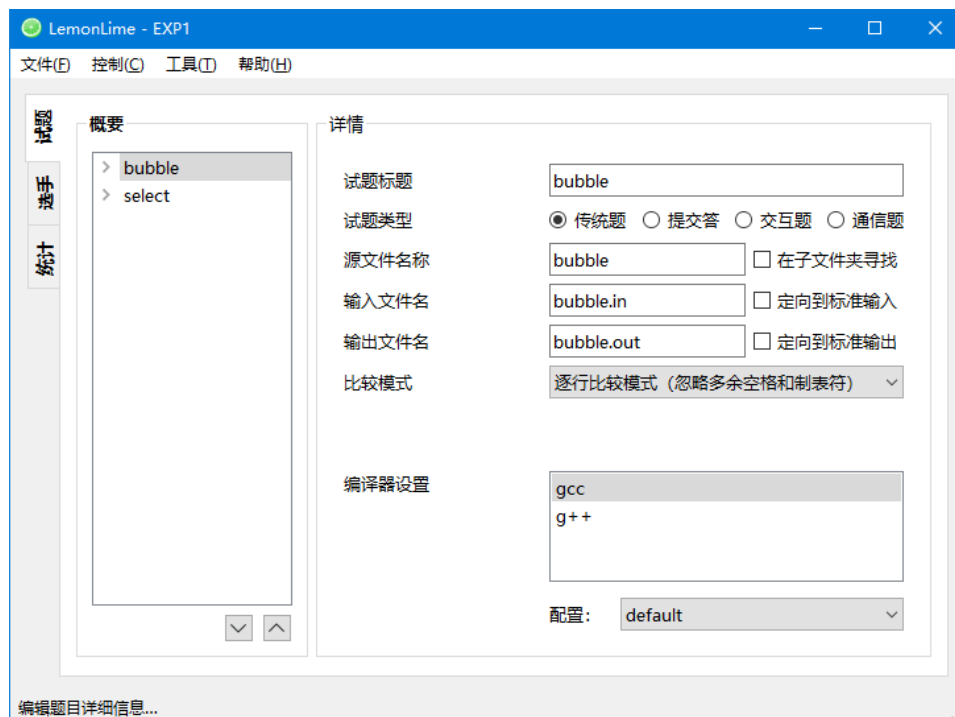
比赛标题写 EXP1, 保存文件名写 EXP1, 目录写 D:\test。 点“OK”。出现如下界面。



接下来，在“控制”中选择“自动添加试题”，如下图所示：



然后点 OK。出现如下界面：



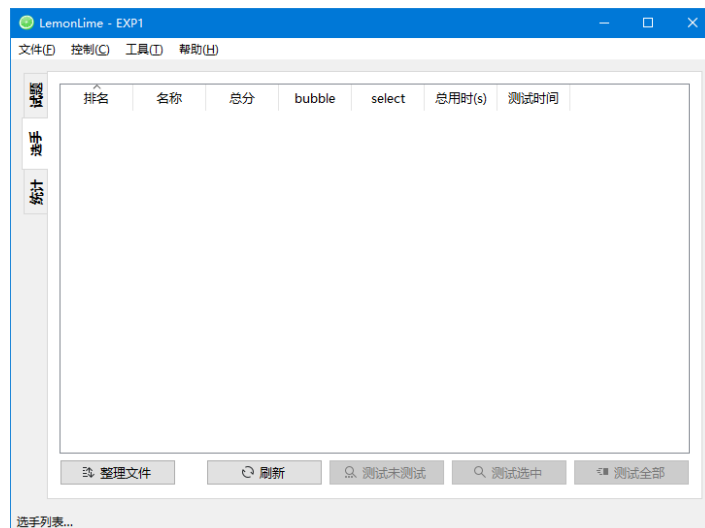
请在 bubble 和 select 中勾选：“定向到标准输入”和“定向到标准输出”。

然后 bubble 和 select 的 gcc 和 g++下方的“配置”请分别选择 C11 和 C++11。

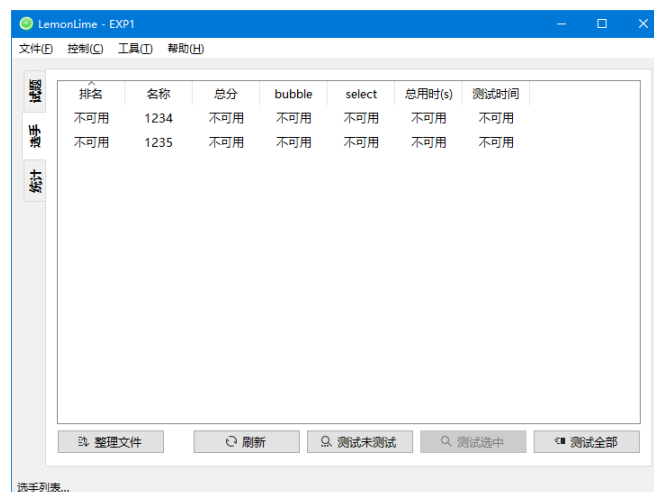
三、Lemon 的测试功能

假如某学生学号为 1234. 创立一个文件夹名为 1234。里面放入该学生的 bubble.cpp 和 select.cpp 文件。将这个文件夹 **1234** 放入 D:\test\source 目录中。同理，如果还有学生 1235。创立一个目录 1235，放入它的 cpp 代码。再将目录 1235 放入 source 目录即可。

回到 Lemon。之前停留在“**试题**”那个标签栏。现在点击“**选手**”那个标签栏。如下



点刷新：Lemon 系统就会找到刚刚加入到 source 目录中的 1234 和 1235。



激动人心的时刻终于到了。点“控制”-“测试全部”，可以测试所有选手的代码!

测试完成后，点“控制”-“导出成绩”，保存到 D:\test 目录下 result.html。

打开这个 html 文件，即可以看到评测结果了。

更多的使用说明请参见 lmanual.pdf